

# LUPUS IN TABULA

E' un party game **per almeno otto giocatori**, in cui due fazioni, Lupi Mannari e Umani, si affrontano per la sopravvivenza sotto la guida del narratore.

Lo scopo dei Lupi Mannari è quello di eliminare tutti gli Umani, mentre **gli Umani devono scoprire ed eliminare tutti i Lupi Mannari**.

I giocatori pescheranno a caso (e terranno ben nascosta) una **carta con il ruolo** che sono chiamati ad interpretare:

- Lupo Mannaro
- Villico
- Veggente
- Medium
- Indemoniato
- Guardia del Corpo
- Gufo
- Massoni
- Criceto Mannaro
- Mitomane

Le fasi di gioco sono due:

- **La Notte.** Nella fase notturna, mentre tutti i giocatori chiudono gli occhi e battono ritmicamente colpi sul tavolo con le mani, i Lupi Mannari decidono il personaggio da eliminare e lo indicano al narratore. Questi chiamerà a turno tutti i personaggi che hanno la possibilità di fare delle attività notturne (ad esempio, la Guardia del Corpo può indicare un giocatore che proteggerà quella notte, il Veggente può indicare un possibile Lupo Mannaro e ricevere risposta dal narratore, che alla fine decreterà la fine della Notte.
- **Il Giorno.** Nella fase diurna, dopo che i giocatori hanno

aperto gli occhi, il narratore indica il personaggio che è stato mangiato dai lupi che diventa di conseguenza un Fantasma, oppure comunica che i Lupi Mannari sono andati a vuoto grazie all'intervento della Guardia del Corpo. A seguito di questo annuncio, gli abitanti del villaggio inizieranno a parlare tra di loro, cercando di intuire l'identità dei Lupi Mannari, fino a quando alcuni del gruppo non saranno candidati al linciaggio.

I due giocatori più sospettati avranno modo di difendersi dalle accuse e convincere gli altri abitanti che sono vittime anch'essi dei lupi. L'indiziato più votato sarà "ucciso" ed eliminato dal gioco. A questo punto il Giorno è terminato e si proseguirà con una nuova fase di Notte e poi di una fase di Giorno, finché una delle fazioni non vince la partita.

## Perché è considerato da molti un gioco educativo?

Il gioco favorisce la comunicazione tra i giocatori e mette alla prova le abilità di narrazione e il senso del bluff di ognuno di noi.



- 8+ ETA'
- 8-24 GIOCATORI
- 30+min TEMPO

# VIDEO PRESENTAZIONE

## ALCUNE IMMAGINI



[Precedente](#)  
[Successivo](#)