SCHEDA TECNICA: Creare giochi video

Creare giochi, da sempre, è una delle attività preferite dagli animatori! Trovare nuove prove, inventare sfide mai viste, far scoprire quiz e indovinelli sconosciuti … tutto per stupire, intrattenere, far divertire e crescere bambini e ragazzi!!!

Ovviamente i tempi cambiano, le tecniche e gli strumenti si evolvono e noi non dobbiamo essere da meno, catturare l'attenzione è più facile se lo si fa tramite uno schermo, ma attenzione a non abusarne, sono già "bombardati" tutti i giorni da tablet, cellulari e pc!

Se volete creare un gioco video seguite questi passaggi, potrebbero facilitarvi il lavoro, poi se trovate il vostro metodo meglio ancora (magari condividetelo su questo portale per aiutare e suggerire nuovi metodi)

1. Scegliere l'obiettivo/morale finale del gioco
2. Decidere se creare un gioco quiz, o a prove (musicale, film, etc.)
3. Scrivere le regole del gioco: Chiare, precise, non interpretabili
    - BONUS/MALUS
    - PUNTEGGI PER OGNI PROVA
    - COSA SI PUO' FARE E COSA NO
4. Stabilire se produrre:
    - Un video continuo da "stoppare" di volta in volta. In caso di questa scelta utilizzare un programma base, disponibile su tutti i pc, Imovie o Windows Media Player se siete alle prime armi. Se avete conoscenze grafiche o da videomaker potete anche utilizzare programmi più avanzati come After effect o final cut pro.
    - Un file con pagine interattive e si va avanti solo

premendo sugli iperlink. In caso di questa scelta utilizzare un programma base, disponibile su tutti i pc, Keynote o PowerPoint.

5. Preparare delle cartelle divise per prove o quiz
6. Caricare all'interno delle cartelle tutti i file della determinata prova
    - MUSICA
    - IMMAGINI
    - FILE PDF
7. Prestabilire una schermata di stop di tanto in tanto (in caso di video) per non "troncare" musiche o immagini o video a metà e soprattutto per interagire con le squadre
8. Iniziare a creare il video/file interattivo:

FOCUS

CHECK-UP E SOUND CHECK

Controllare la sala per lo svolgimento del gioco:

1. Illuminazione sala (poca luce per proiezione);
2. Zone per squadre (in sicurezza):
    - No cavi in giro;
    - No faretti per illuminazione soffusa vicino;
    - No sedie e tavoli;
3. Zone per prove di movimento (senza ostacoli e in sicurezza);
    - No cavi in giro;
    - No faretti per illuminazione soffusa vicino;
    - No sedie e tavoli;
4. Controllare i cavi utili:
        - COMPUTER (alimentatore e adattatori)
        - PROIETTORE (alimentatore e hdmi/wga);
        - CASSE MUSICALI (alimentatore e cavo audio);
        - FARETTI E LUCI (alimentatore/pile e lampadine);
5. Backup del gioco (su chiavetta usb o hd);

6. Prove generali dell’impianto e del gioco.

- INTRO
- INGRESSO PRESENTATORE
- SPIEGAZIONE REGOLE
- INGRESSO GIUDICE (facoltativo)
- PROVE
- FINALE (con premiazione facoltativa)

Il video/file interattivo serve, come detto all’inizio della scheda, per catturare l’attenzione. Non dimenticatevi che questo non si sostituisce a noi, è solo un catalizzatore, il nostro entusiasmo, la nostra allegria, la nostra energia e i nostri sorrisi saranno, come sempre, gli ingredienti segreti per rendere una serata di animazione o una festa o una qualsiasi attività con i minori indimenticabile e di successo!