

# SCHEDA TECNICA: IL GIOCO DI CONOSCENZA

Il gioco di conoscenza è il primo vero contatto tra il gruppo di bambini ed il suo referente adulto. In un centro estivo o in un soggiorno di vacanza, attraverso il gioco di conoscenza, ci presentiamo come animatori ai ragazzi, iniziamo il processo di conoscenza dei ragazzi e offriamo un metodo e del tempo perché i ragazzi possano iniziare a conoscersi fra di loro.

Molto spesso questo tempo non è neanche tantissimo ed è anche per questo motivo che giocare e conoscersi per la prima volta con un nuovo gruppo di bambini e ragazzi riserva emozioni sempre uniche e speciali e deve essere gestito con un elevatissimo carico di energia positiva e tanta, tantissima curiosità!



Analizziamo i termini: **GIOCO DI CONOSCENZA**

- **GIOCO**: siamo gli animatori e dobbiamo subito entrare in contatto con il nostro gruppo di bambini. Il termine gioco ci aiuta a comprendere subito l'approccio che dobbiamo avere per questa prima attività di contatto.
- **CONOSCENZA**: l'obiettivo è iniziare a conoscere il gruppo, farsi conoscere come loro animatore e referente, far conoscere i bambini tra di loro imparando i nomi di ciascuno.

Dobbiamo organizzare giochi, ma dobbiamo saperlo fare con una finalità ben precisa che ci porta a selezionare una tipologia d'attività specifica, una situazione ambientale, temporale e comportamentale adeguata, oltre ad una **pazienza**, ad una **dolcezza** ed un **carisma** che dovremo mostrare ancora più forti che in qualsiasi altro momento.

**SITUAZIONE AMBIENTALE** Fare un'attività di movimento limitata in uno spazio ben definito e comunque ristretto. Fare un'attività da seduti in cerchio per permettere un'unione e conoscenza anche e soprattutto visiva.

## **SITUAZIONE TEMPORALE**

Fare giochi ed attività anche differenti (pur mantenendo chiaro l'obiettivo di conoscenza del gruppo), ma senza prolungarsi oltre il tempo necessario a diventare un animatore di fiducia e simpatia per i ragazzi, a creare un'armonia del gruppo, a far conoscere tra di loro i singoli soggetti.

## **SITUAZIONE COMPORTAMENTALE**

**Pazienza**: appena conosciuti i ragazzi, un animatore non può permettersi di urlare, sgridare e rischiare di perdersi subito la simpatia di qualche bambino. **Dolcezza**: appena conosciuti i ragazzi giunti in un posto nuovo, senza genitori e senza magari conoscere nessuno...l'animatore deve mostrare tutta la sua dolcezza per rendere l'accoglienza un momento piacevole anche per i bambini più sensibili. **Carisma**: appena conosciuti i ragazzi dobbiamo saperli conquistare fin dalle prime parole e

dai primi gesti riuscendo a trasmettere loro fiducia e serenità per ottenere il giusto equilibrio tra entusiasmo, euforia, rispetto dei coetanei, dell'adulto e delle regole.

## **NOTA BENE**

Pur tenendo presente che facciamo una valutazione del gioco di conoscenza riferendoci ad un animatore con un gruppo di minori, non dobbiamo dimenticare che le stesse regole e la stessa importanza potrebbe essere fatta per una valutazione del gioco di conoscenza anche per un gruppo di adulti.